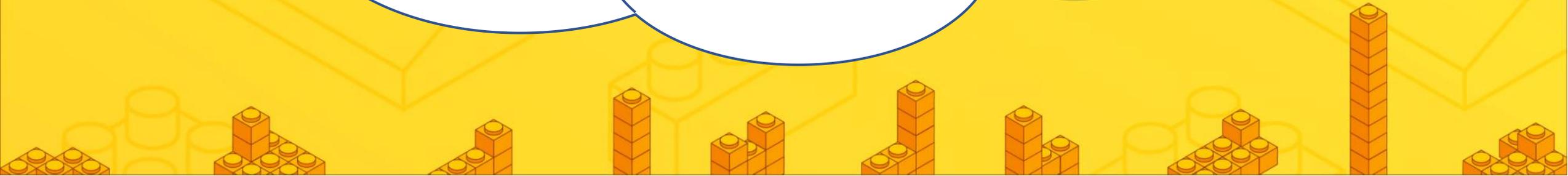




# 最短路径



## 课程目标

- 学习任务5最短路径的规则内容。
- 结合前面所学，利用巡线、数线等功能，完成任务5

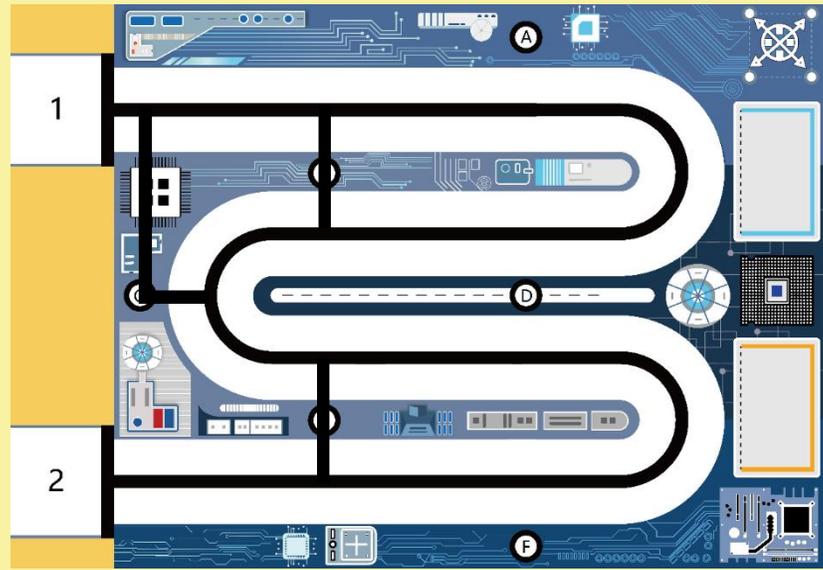


# 01 任务内容



## 任务

- 智能设备从1号位置出发，沿着黑线运动，到达2号位，寻找通信线路最短路径。
- 比赛开始后，组委会依托A、B、C、D、E、F6个位置对场地生成一个随机捷径。
- 如图随机生成场地

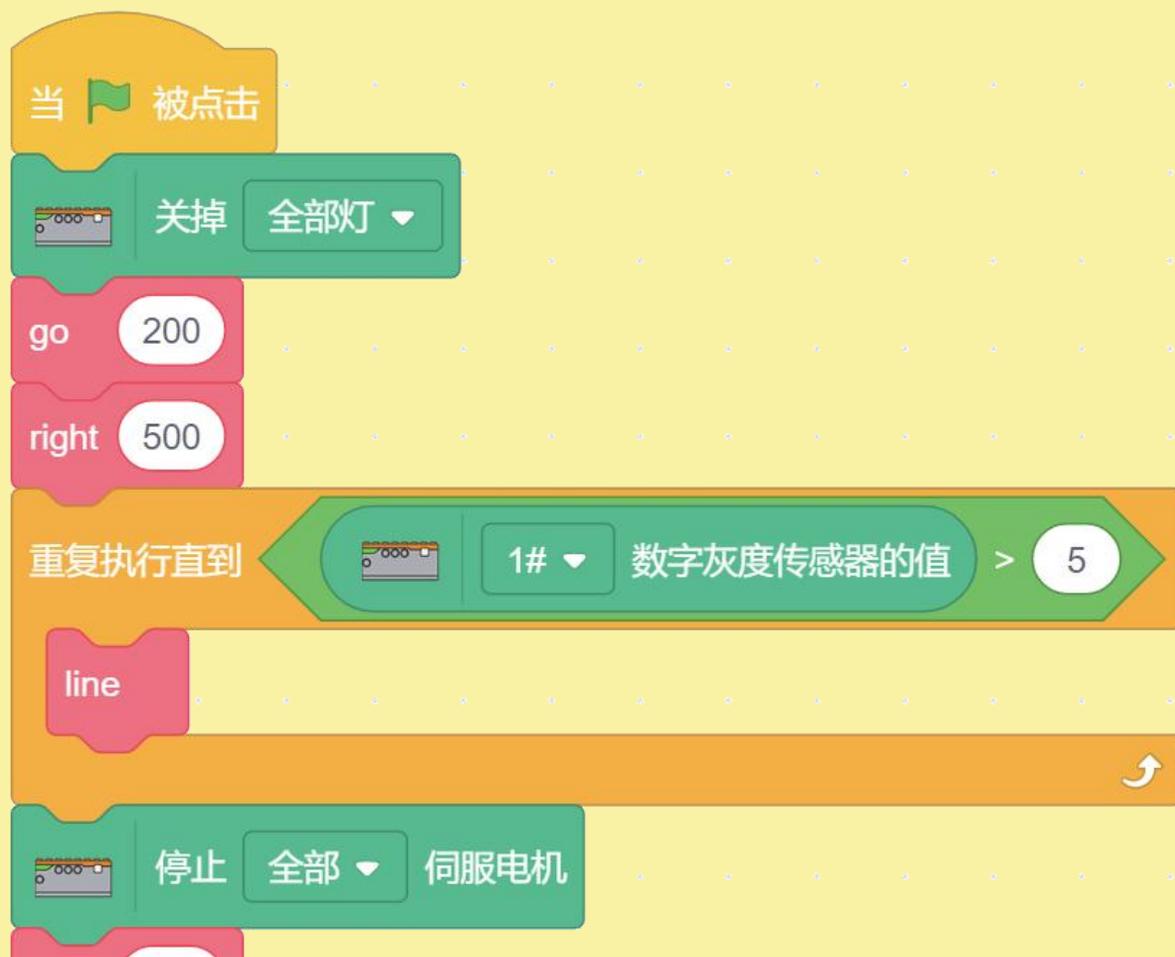




# 任务分段1

## 任务流程

红线部分



# 任务分段1

## 任务流程

蓝线部分



# 任务分段1

## • 任务流程

绿线部分

The code block is a sequence of steps in a Scratch-style programming environment:

- Repeat Until:** A green block labeled "重复执行直到" (Repeat until) with two conditions: "1# 数字灰度传感器的值 > 5" (1# Digital grayscale sensor value > 5) and "2# 数字灰度传感器的值 > 5" (2# Digital grayscale sensor value > 5), connected by "或" (or).
- Line:** A pink block labeled "line".
- Stop:** A green block labeled "停止" (Stop) with a dropdown menu set to "全部" (All) and the target "伺服电机" (Servo motor).
- Go:** A pink block labeled "go" with a value of "500".