

中国“芯”助力中国梦

第二届全国青少年通信科技创新大赛四川省赛 参赛手册

(成都主赛场)

一、大赛概要

名称：中国“芯”助力中国梦第二届全国青少年通信科技创新大赛四川省赛

主办单位：中国通信工业协会

四川广播电视台

承办单位：四川广播电视台|四川 IPTV、四川广播电视台妇女儿童频道

成都市龙泉驿区天立学校

学术支持：电子科技大学

媒体支持：先锋成都

时间：2024年5月18日（周六）

地点：成都市龙泉驿区天立学校

地址：成都市龙泉驿区金茶路168号

大赛官网：<http://sczgx.kxzh.cn>

二、联系电话

活动负责人：廖楠 15923342946

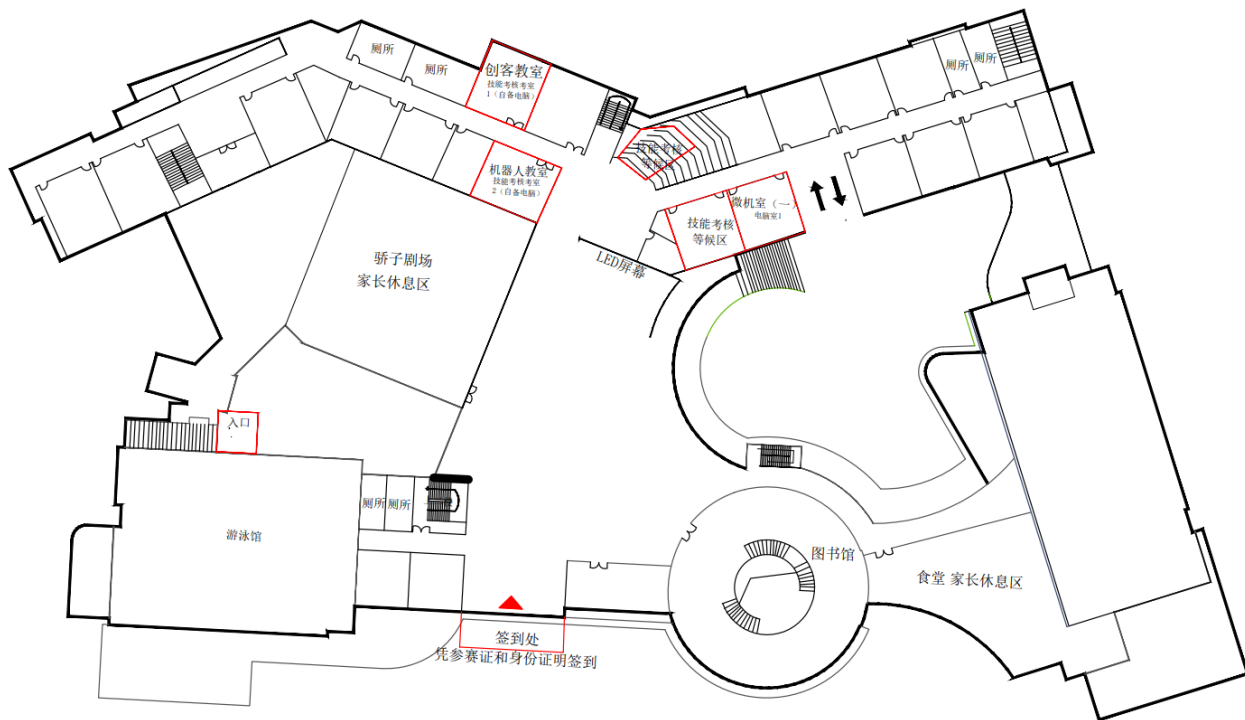
竞赛负责人：朱文友 13883202204

餐饮住宿：辛欣 15086674203

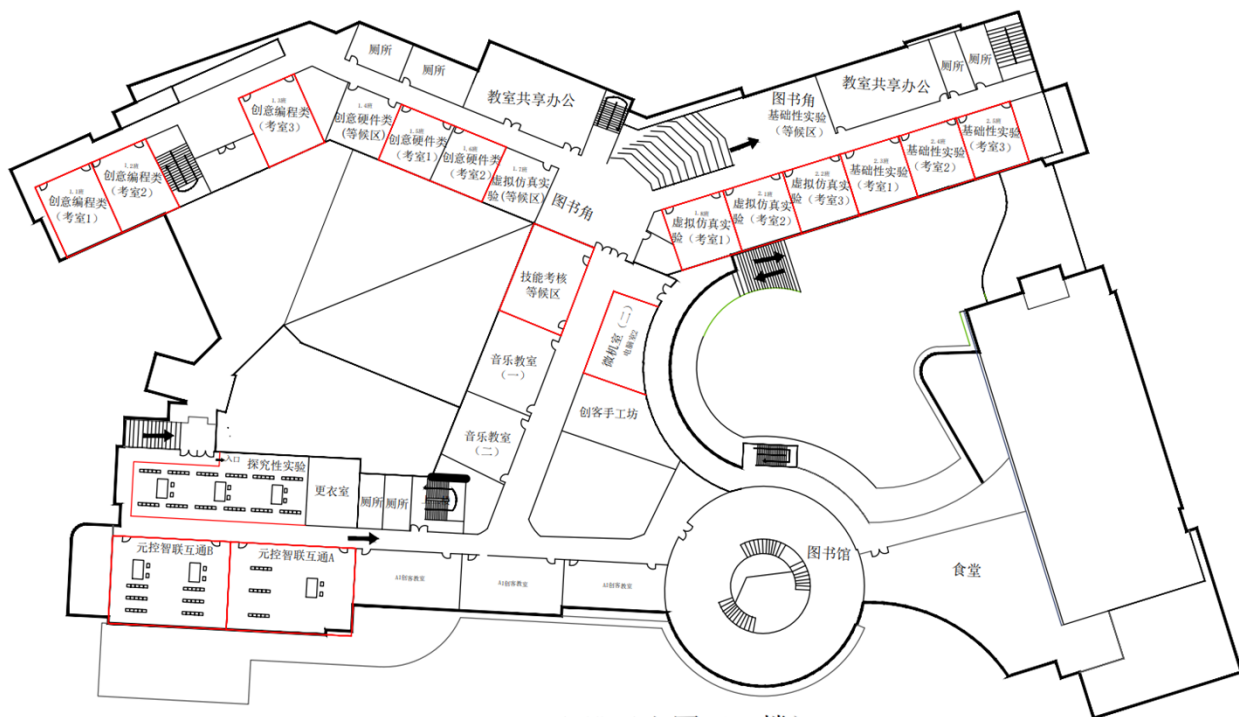
安全应急：许梅 13896639224

三、时间及地点

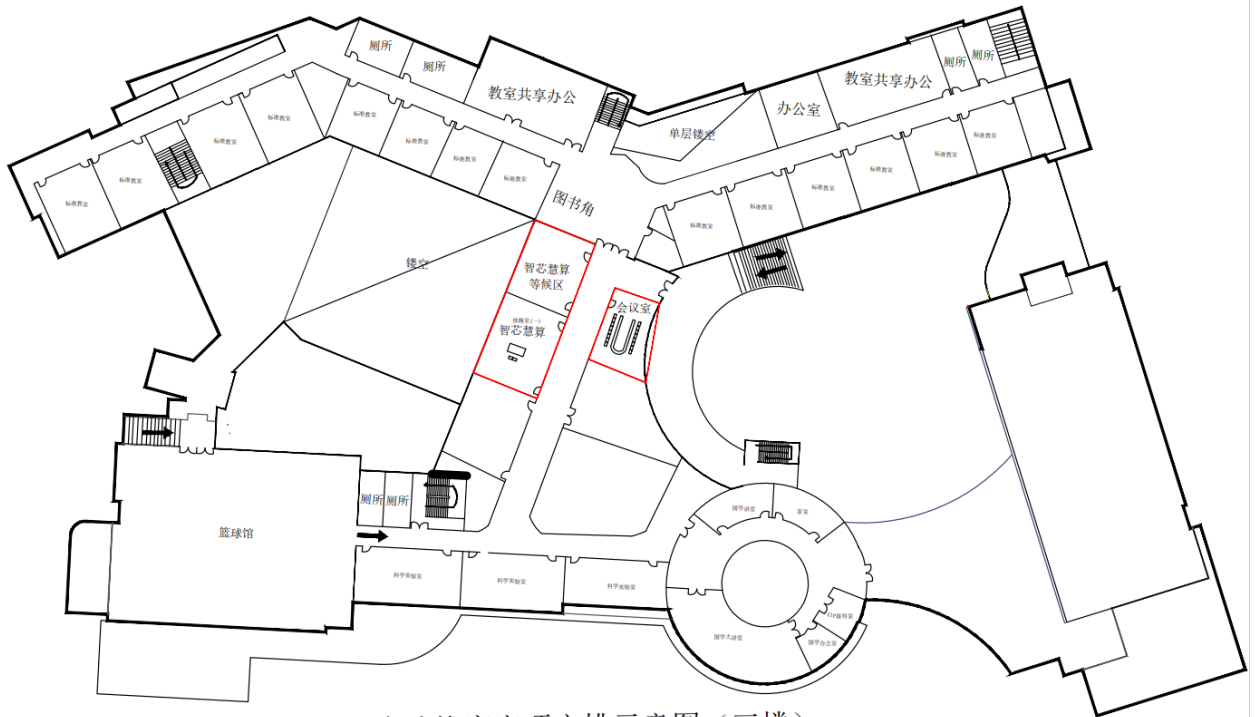
事项	参加人员	时间	地点	
嘉宾、学生签到	嘉宾、学生、 带队老师	8:00~11:30 13:00~16:00	学校大门	
中国“芯”助力中国梦第二届全国青少年通信科技创新大赛四川省赛开幕式	嘉宾、裁判、 参赛学生、带 队老师	9:00~9:40	骄子剧场	
《中国芯少年》青少年爱国主义科学探究栏目启动仪式	已报名的嘉宾	9:40~10:00	骄子剧场	
培育新时代“解决卡脖子问题”接班人成都论坛	已报名的嘉宾	10:00~10:50	骄子剧场	
《新时代中小学科学教育战略合作协议》签约仪式	电子科技大学、 隆昌市教体局 代表	10:10~10:50	三楼会议室	
《做好科学教育加法、培育科技创新人才》讲座	嘉宾、参赛学 生、家长	14:00 ~ 16:00	骄子剧场	
午餐	工作人员、裁 判、志愿者等	12:00 ~ 13:00	学校食堂	
比赛类	足智多谋，智芯未来通信创意赛（软件类）技能考核	参赛学生	08:30 ~ 16:30	一楼机器人教室、一楼创客教室、一楼微机室、二楼微机室
	足智多谋，智芯未来通信创意赛（硬件类）	参赛学生	10:00 ~ 16:30	1.4班教室、1.5班教室、1.6班教室
	创意编程类	参赛学生	10:00 ~ 16:30	1.1班教室、1.2班教室、1.3班教室
	智“芯”慧算挑战赛	参赛学生	10:00 ~ 17:00	三楼体操室
	元控智联互通挑战赛A方案（元控智联）	参赛学生	10:00 ~ 17:00	二楼武术室
	元控智联互通挑战赛B方案（互联互通）	参赛学生	10:00 ~ 17:00	二楼舞蹈室
	未来“芯”科学实验赛基础性科学实验	参赛学生	10:00 ~ 16:30	2.3班教室、2.4班教室、2.5班教室
	未来“芯”科学实验赛虚拟仿真性科学实验	参赛学生	10:00 ~ 15:30	1.7班教室、1.8班教室、2.1班教室、2.2班教室
	未来“芯”科学实验赛探究性科学实验	参赛学生	10:00 ~ 16:30	二楼乒乓球馆
还原场地、退场	工作人员、裁 判、志愿者	16:30 ~ 18:30	所有比赛场馆	



省选拔赛赛项安排示意图（一楼）



省选拔赛赛项安排示意图（二楼）



省选拔赛赛项安排示意图（三楼）

四、参赛流程



（一）选择考场

1. 考场选择时间：4月25日起至5月15日24:00止。
2. 参赛选手在规定时间内登录大赛官网并确认个人信息并选择考场，逾期未选择考场的参赛选手，将视为选手自动放弃参赛资格。

（二）打印参赛证、诚信承诺书

1. 现场比赛前，参赛选手登录大赛官网进入个人中心查看并下载参赛证和诚信承诺书。参赛证一经下载无法修改，请参赛选手下载前仔细确认参赛信息。
2. “参赛证”是参赛选手进入考场的凭证，请使用A4纸完全打印，现

场无打印服务。不得涂改，妥善保存，以保证选手所持的“参赛证”与监考员所持存根内容（包括选手姓名、学校、考号及照片等）一致，否则监考员有权拒绝选手进入比赛现场。

3. “诚信承诺书”请使用 A4 纸完全打印，打印后由参赛选手和指导老师签字。

（三）签到

参赛选手需携带“参赛证”、“诚信承诺书”、“身份证复印件或户口本复印件”，根据参赛证上的比赛时间提前 30 分钟完成签到。签到完成后方可进入赛场，一名参赛选手至多由一名家长陪同入校，入校后家长在指定地点休息不可进入赛场。

工作人员、裁判、志愿者、嘉宾分布在签到表中签字后进入学校。

（四）开幕式

比赛当天上午有开幕式活动，鼓励参加智芯未来通信创意赛(软件类)技能考核的选手在参赛时间不冲突的情况下参加开幕式，其余参加上午比赛项目的选手均需参加开幕式活动。

（五）设备检录

完成签到后，参加足智多谋，智芯未来通信创意赛(软件类)技能考核和未来“芯”科学实验赛——虚拟仿真科学实验赛项的参赛选手直接进入比赛现场参加比赛，参加其余项目的参赛选手须设备检录合格后方可进入比赛场地。

（六）准备调试

进入比赛场地后，除智芯未来通信创意赛(软件类)技能考核、足智多谋，智芯未来通信创意赛（硬件类）、创意编程类、未来“芯”科学实验赛基础性科学实验、未来“芯”科学实验赛——虚拟仿真科学实验赛项外，参加其余赛项的参赛选手听从裁判要求进行准备和调试，调试完成后报告裁判进行正式比赛。**所有考场只提供应急充电插座，请参赛选手提前将电脑和参赛设备电池充满。**

（七）赛项评比

调试完成后，参赛选手在比赛场地内完成比赛，由裁判记录分数。

（八）退场

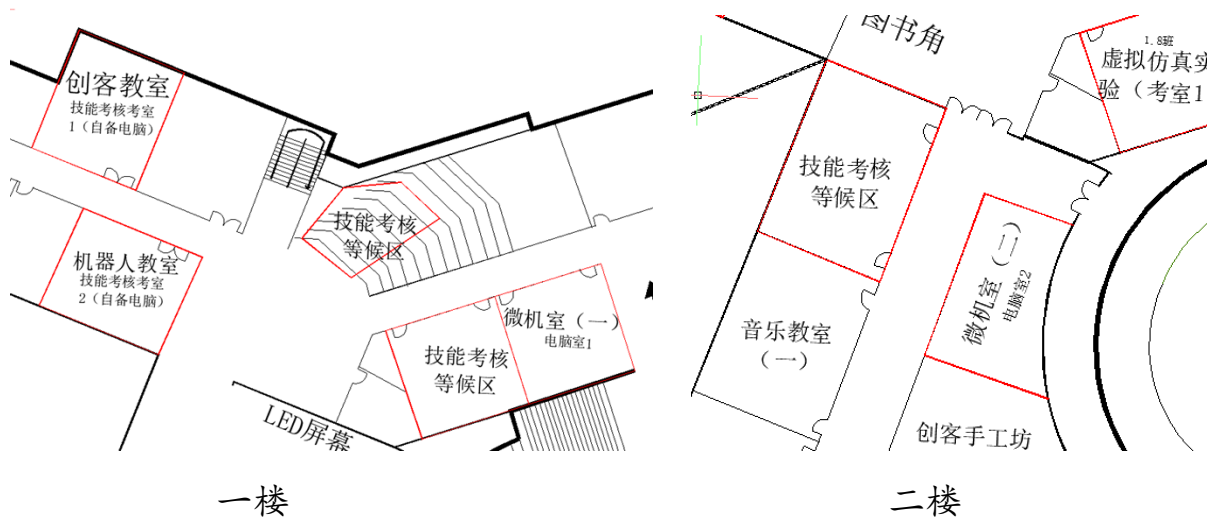
参赛选手完成赛项评比后，等待裁判发出退场指令，方可离开赛场。参赛选手离开赛场后，到校门口由带队老师或家长带领，方可离校。

五、比赛安排

（一）足智多谋，智芯未来通信创意赛(软件类)技能考核

1. 场地分布

足智多谋，智芯未来通信创意赛（软件类）技能考核设置自备电脑考室和组委会统一提供电脑考室，考室分布如下：



2. 比赛要求

自备电脑赛场内只提供 220V 交流电源插座和无线网络。

参赛选手在 4 月 25 日至 5 月 30 日 24:00，登录大赛官网并提交作品文件，包含设计报告、作品解说视频和创意作品仿真文件。

3. 比赛规则

见官网发布的《足“智”多谋，智”芯“未来通信创意赛(软件类)》。

4. 比赛场次

使用赛场电脑教室考场：

场次	开始时间	结束时间	一楼微机室参赛编号 (电脑室 1)	二楼微机室参赛编号 (电脑室 2)
第一场	8:30	9:30	RJ240A1-000~RJ240A1-007	
第二场	9:40	10:40	RJ240A2-000~RJ240A2-015	
第三场	10:50	11:50	RJ240A3-000~RJ240A2-033	
第四场	12:00	13:00	RJ240A4-000~RJ240A4-012	
第五场	13:10	14:10	RJ240A5-000~RJ240A5-023	
第六场	14:20	15:20	RJ240A6-000~RJ240A6-033	
第七场	15:30	16:30	RJ240A7-000~RJ240A7-020	

自带电脑教室考场：

场次	开始时间	结束时间	创客教室参赛编号 (考室 1)	机器人教室参赛编号 (考室 2)
第一场	8:30	9:30	RJ240B1-000~RJ240B1-006	
第二场	9:50	10:50	RJ240B2-000~RJ240B2-057	

第三场	11:10	12:10	RJ240B3-000~RJ240B3-062
第四场	12:30	13:30	RJ240B4-000~RJ240B4-011
第五场	13:50	14:50	RJ240B5-000~RJ240B5-014
第六场	15:10	16:10	RJ240B6-000~RJ240B6-026

5. 技能考核流程

(1) 参赛选手按照参赛证上的比赛时间，提前 30 分钟完成签到，进入候考区等候。如自带电脑的参赛选手，等候时提前连接赛场 WIFI。

(2) 根据工作人员指引进入比赛室，打开电脑。

(3) 双击桌面软件图标，在主页中点击“启动竞赛平台”按钮。



(4) 等待软件启动，在登录框中输入账号和密码，点击“登录”按钮。

账号：默认为报名手机号码

密码：默认为报名手机号码



(5) 等待软件初始化，初始化成功后进入比赛主页，待“省选拔赛”按钮变为绿色后点击。



(6) 确认比赛主题，点击“确定”按钮。



(7) 确认比赛主题，点击“确定”按钮。



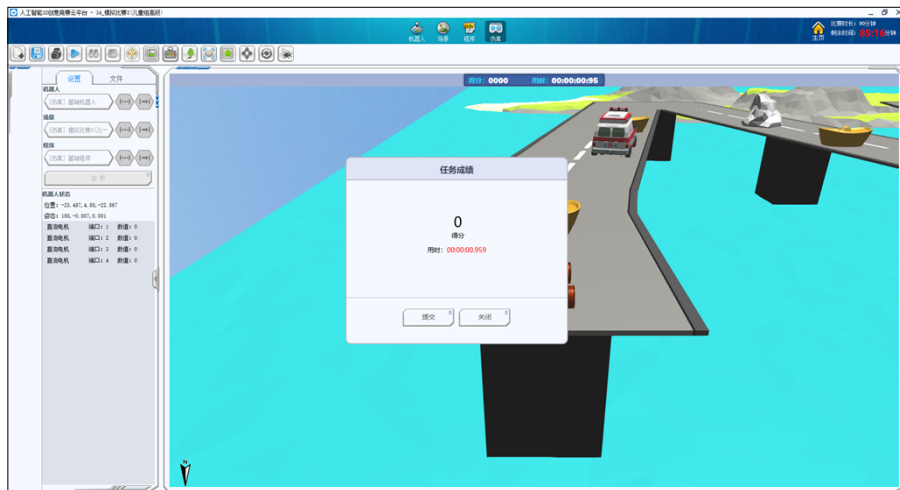
(8) 进入竞赛界面，根据任务进行机器人、程序设计和仿真。右上角显示 60 分钟倒计时。



(9) 在仿真结束后（可以中途停止和暂停仿真），在弹出的任务成绩中点击“提交”或“关闭”按钮。

注意：每个考生都必须提交成绩，否则最终成绩记 0 分。

可以多次提交成绩，取最好一次成绩作为最终成绩。



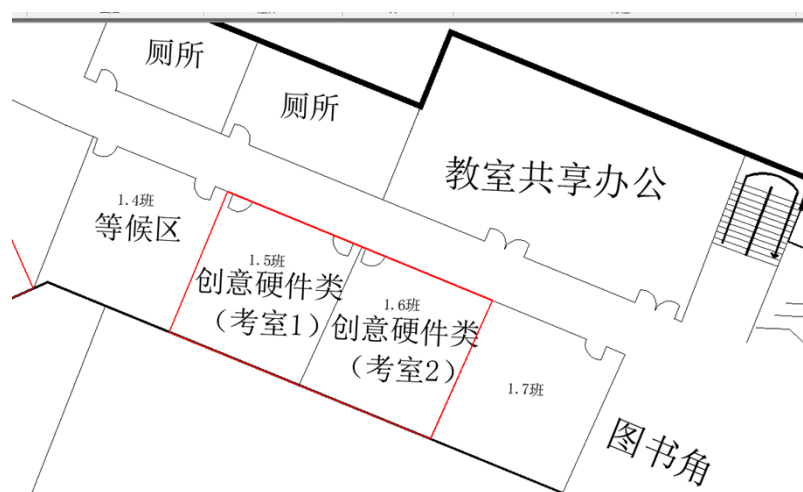
(10) 请及时关注比赛剩余时间，并在编辑过程中及时保存设计文件，倒计时归 0 后，软件自动退出。

(11) 比赛结束后，参赛选手有序退出比赛场地。

(二) 足智多谋，智芯未来通信创意赛（硬件类）

1. 场地分布

考场设置在教学楼二楼，参赛选手根据参赛证上的考室编号进入教室参与答辩。分布如下：



2. 比赛要求

参赛选手在 4 月 25 日至 5 月 10 日 24:00 登录大赛官网并提交作品文件，包含作品高清图片、作品解说视频、创意文档、编码源文件等。

参赛选手根据参赛证上的比赛时间携带创意作品进行设备检录，设备检录合格后进入场地参加现场答辩。如设备检录不合格，裁判有权拒绝参赛选手入场。现场答辩展示讲解共 8 分钟，不包含评审专家提问时间。

参赛选手需提前准备答辩 PPT 和展示海报，讲解作品创作过程及成果。答辩现场仅提供投影设备，答辩所需的电脑、展架等由参赛选手自行准备。

3. 比赛规则

见官网发布的《足智多谋，智芯未来通信创意赛竞赛规则（硬件类）》。

4. 比赛场次

场次	开始时间	结束时间	1.5 班教室参赛编号 (考室 1)	1.6 班教室参赛编号 (考室 2)
第一场	10:00	11:00	YJ2401-000~YJ2401-001	
第二场	11:00	12:00	YJ2402-000~YJ2402-004	
第三场	13:30	14:30	YJ2403-000~YJ2403-005	YJ2403-000~YJ2403-005
第四场	14:30	15:30	YJ2404-000~YJ2403-005	YJ2404-000~YJ2404-005
第五场	15:30	16:30	YJ2405-000~YJ2405-001	

5. 比赛流程

(1) 参赛选手携带创意作品、装有答辩 PPT 的 U 盘或电脑、以及展示海报，并按照参赛证上的比赛时间，提前 30 分钟到达现场完成签到，进入候考区等候。

(2) 根据工作人员指引，参赛选手依次进入比赛室。

(3) 参赛选手将创意作品交予裁判进行检查和记录。

(4) 参赛选手在考室的投屏展示设备上打开答辩 PPT，并布置好展示海报，做好答辩前相关准备。

(5) 参赛选手在 8 分钟内完成答辩展示。

(6) 评审专家针对选手展示和创意作品进行提问，选手回答问题。

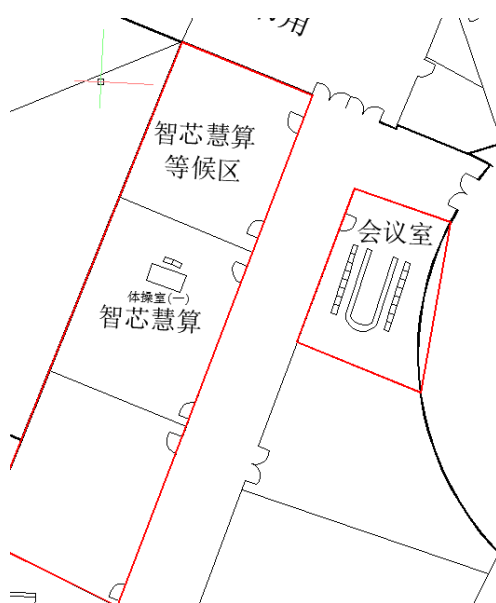
(7) 选手整理个人物品并有序退出比赛场地，答辩结束。

(三) 智“芯”慧算挑战赛

1. 场地分布

考场设置在教学楼三楼，共有 1 个比赛点。参赛选手按照参赛证上的时间前往赛场进行设备检录，设备检录合格后进入场地比赛。分布如下：

分布如下：



2. 比赛要求

自备电脑并携带符合规则要求的器材进行设备检录，检录合格后进入比赛场地参加比赛。所有考场只提供应急充电插座，请参赛选手提前将电脑和参赛设备电池充满。

3. 比赛规则

见官网发布的《智“芯”慧算挑战赛比赛规则》。

4. 比赛场次

场次	开始时间	结束时间	三楼体操场（考室1）
第一场	10:00	13:00	ZX2401--000~ZX2401--023
第二场	14:00	17:00	ZX2402--000~ZX2402--013

5. 比赛流程

(1) 入场签到

各参赛选手提前 20 分钟进入对应比赛区域候场区，进行设备检录签到，并进行对才赛选手进行编号。（强调赛场纪律与比赛规则）

(2) 赛题发布

a、裁判抽取自然数 $X1$ 、 $Y1$ 。准备有 3 组自然数 $X1$ 、 $Y1$ ，抽取其中 1 组作为比赛的 $X1$ 、 $Y1$ 。

b、裁判抽取地图点位。准备有 3 张不同点位的地图示意图，抽取其中 1 张作为比赛的地图，裁判根据点位进行点位粘贴与方块摆放。

(3) 现场调试

裁判宣布比赛进入调试环节，参赛选手根据抽取内容开始加密运算和程序设计与调试，限时 60 分钟。小学初级组调试开始 5 分钟后，公布信息 X 、密钥 Y 、密文 Z 。其他组别调试开始 30 分钟后公布信息 X 和密钥 Y ，结束 10 分钟前公布密文 Z 。优先完成程序设计和结构改装的参赛选手，可以向裁判举手示意，申请排队进入场地测试，听从裁判的安排。每名参赛选手每次场地测试时间不超过 3 分钟。60 分钟结束后，不再允许进入场地测试。

(4) 设备封存

调试结束，所有参赛选手将设备放置于封存区，裁判进行检查，重量不得超过 1kg，尺寸不超过 20cm×20cm，设备符合参赛要求后，裁判将参赛选手标签粘贴在设备上。若设备不符合参赛要求，则需整改至合格，并将其比赛顺序调整至该轮最后。如果该轮比赛结束时仍未整改合格，则视为自动放弃比赛。

(5) 正式比赛

场地裁判根据编号顺序叫号，各参赛选手听到自己的编号进入赛场进行比赛，比赛有 2 次机会，每次 3 分钟（连续且中途不允许调试）。

a、参赛准备

参赛选手进入赛场后有 1 分钟准备时间，将设备调整好后向裁判举手报

告，由场地裁判检查设备当前状态（设备需完全位于信息收集区内），无误后可进行正式比赛。

b、比赛开始

场地裁判发出“比赛开始”，比赛开始计时，参赛选手启动设备完成相应的任务。比赛任务需自动程控执行，比赛结束前参赛选手不能触碰设备，也不能遥控设备。

出现以下任意情况，该次比赛结束：

- ◆智能设备点位寻找或亮信号灯错误；
- ◆智能设备脱线、跑出比赛场地；
- ◆180 秒计时终止；
- ◆参赛选手示意结束。

c、统计分数

当次比赛结束后，场地裁判入场计分。2次机会结束后，选择最优成绩作为最终成绩。

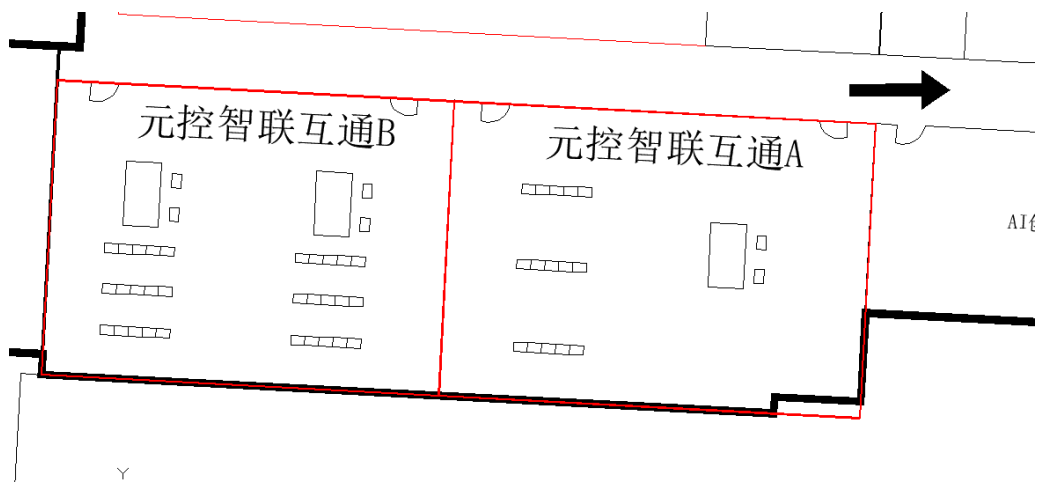
d、签字与离场

参赛选手确认最终成绩并在评分表上签字，之后带上自己的物品离开场地。

（四）元控智联互通挑战赛 A 方案（元控智联）

1. 场地分布

考场设置在教学楼二楼武术室，共有 1 个比赛点。参赛选手按照参赛证上的时间前往赛场进行设备检录，设备检录合格后进入场地比赛。分布如下：



2. 比赛要求

自备电脑并携带符合规则要求的器材进行设备检录，检录合格后进入比赛场地参加比赛。所有考场只提供应急充电插座，请参赛选手提前将电脑和参赛设备电池充满。

3. 比赛规则

见官网发布的《元控智联互通挑战赛竞赛规则 A 方案（全组别）》。

4. 比赛场次

场次	开始时间	结束时间	二楼武术室（考室1）
第一场	10:00	13:00	YK2401---000~YK2401---014
第二场	14:00	17:00	YK2402---000~YK2402---011

5. 比赛流程

(1) 参赛选手按照参赛证上的比赛时间，提前 30 分钟完成签到与检录，进入候考区等候。如自带电脑的参赛选手，等候时提前检查电脑电量是否充足。

(2) 根据工作人员指引进入比赛室，等待裁判进行赛题发布与现场设计。

(3) 裁判抽取点位并摆放对应数据块后，项目裁判宣布比赛进入程序调

试环节，参赛队伍开始现场程序设计、调试，限时 10 分钟，该过程只能在备赛区座位上进行。

(4) 10 分钟后，裁判长宣布比赛设计环节结束，所有参赛选手排队依次将设置放置在封存区封存设备。

(5) 场地裁判根据队伍编号顺序叫号，各参赛队伍按照场地裁判叫号进入赛场比赛。

任务执行：每位参赛选手只有 1 次机会，限时 5 分钟。先进行自动程控阶段，再手动遥控进行阶段，执行过程中需进行显示任务。

(6) 参赛队伍进入赛场有 1 分钟设备调整时间，完成设备调整后需向裁判举手报告，由场地裁判检查设备当前状态（设备需要完全进入出发区），无误后可进入比赛。

(7) 场地裁判发出“比赛开始”，比赛开始计时，在 60 秒内完成自动程控任务再完成手动遥控任务，也可跳过自动程控任务直接完成手动遥控任务。

完成自动程控任务之后，即可开始手动遥控任务。

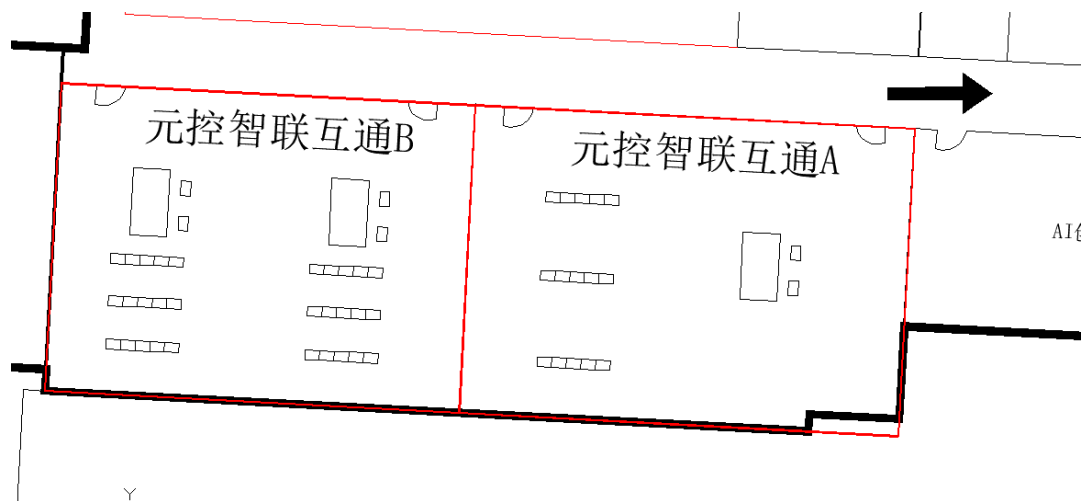
比赛过程中，队伍的设备需要显示正在执行的控制方式，初中组需要在此基础上实时地将正在执行任务的控制方式信息发送到物联网平台上并且同样显示出来。

(8) 场地裁判统计两个阶段分数和显示任务分数，参赛选手确认最终成绩，并将本队参赛设备带出场地。

(五) 元控智联互通挑战赛 B 方案（互联互通）

1. 场地分布

考场设置在教学楼二楼舞蹈室，共有 2 个比赛点。参赛选手按照参赛证上的时间前往赛场进行设备检录，设备检录合格后根据分配的比赛点进入场地比赛。分布如下：



2. 比赛要求

自备电脑并携带符合规则要求的器材进行设备检录，检录合格后进入比赛场地参加比赛。所有考场只提供应急充电插座，请参赛选手提前将电脑和参赛设备电池充满。

3. 比赛规则

见官网发布的《元控智联互通挑战赛竞赛规则 B 方案（小学组）》。

4. 比赛场次

场次	开始时间	结束时间	二楼舞蹈室（考室 1）
第一场	10:00	13:00	HL2401---000~HL2401---012
第二场	14:00	17:00	HL2402---000~HL2401---016

5. 比赛流程

(1) 参赛选手按照参赛证上的比赛时间，提前 30 分钟完成签到与检录，进入候考区等候。

(2) 根据工作人员指引进入比赛室，等待裁判进行赛题发布与现场设计

摆放场地道具。

(3) 项目裁判宣布比赛进入程序调试环节，参赛选手开始现场程序设计，限时 60 分钟，期间可排队依次调试，限时 3 分钟/次。

(4) 60 分钟后，裁判长宣布比赛设计环节结束，所有参赛选手排队依次将设置放置在封存区封存设备。

(5) 场地裁判根据队伍编号顺序叫号，各参赛队伍按照场地裁判叫号进入赛场比赛。

任务执行：每位参赛选后有 2 次机会，限时 2 分钟/次，两次机会可以连续也可以不连续，但是必须在规定时间内完成。

(6) 参赛队伍进入赛场有 1 分钟设备调整时间，完成设备调整后需向裁判举手报告，由场地裁判检查设备当前状态（设备需要完全进入基地），无误后可开始比赛。

(7) 场地裁判发出“比赛开始”，比赛开始计时，在 2 分钟内完成任务。智能设备进出基地计时不停止。比赛任务全部完成或选手举手示意时结束本次比赛时裁判终止计时，参赛选手应立即停止智能设备运动并使其留在原地。在裁判员给出恢复赛台的指令前，不要用手接触除智能设备外的其他任何物品。

(8) 场地裁判统计两次机会分数，取 2 次比赛机会中最好成绩作为最终成绩，参赛选手确认最终成绩并签字之后，将参赛设备带出场地结束比赛。

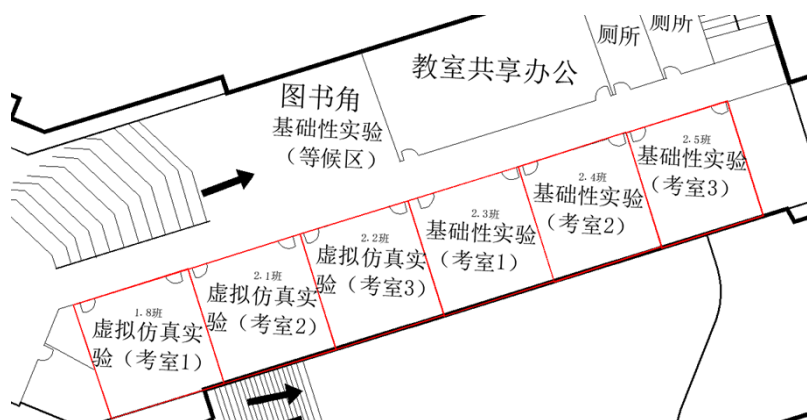
(六) 未来“芯”科学实验赛——基础性科学实验

1. 场地分布

考场设置在教学楼二楼教室，共有 3 个比赛教室，参赛选手根据参赛证

上的考室编号进入教室比赛。分布如下：

分布如下：



2. 比赛要求

参赛选手携带符合规则要求的器材进行设备检录，检录合格后进入比赛场地参加比赛。

3. 比赛规则

见官网发布的《未来“芯”科学实验赛——基础性科学实验赛规则》。

4. 比赛场次

比赛分多场次进行，每场比赛时间共 60 分钟，含实验操作 30 分钟和编写实验报告及答辩 30 分钟。

场次	开始时间	结束时间	2.3 班教室参赛编号 (考室 1)	2.4 班教室参赛编号 (考室 2)	2.5 班教室参赛编号 (考室 3)
第一场	10:00	11:00	JC2401-000~JC2401-020	JC2401-000~JC2401-019	JC2401-000~JC2401-019
第二场	11:00	12:00	JC2405-000~JC2404-019	JC2402-000~JC2402-019	JC2402-000~JC2402-019
第三场	13:30	14:30	JC2405-000~JC2404-019	JC2403-000~JC2403-019	JC2403-000~JC2403-019
第四场	14:30	15:30	JC2405-000~JC2404-019	JC2404-000~JC2404-019	JC2404-000~JC2404-019
第五场	15:30	16:30	JC2405-000~JC2404-019	JC2405-000~JC2405-019	JC2405-000~JC2404-019

5. 比赛流程

(1) 签到候场

参赛选手进入候场区域进行签到，签到后领取参赛编号，在候考室候考。

(2) 入场比赛

参赛选手按次序进入考室，裁判抽取实验主题，选手按规则要求进行正式比赛。正式比赛开始后，裁判对选手进行评分，比赛结束，裁判及选手在评分表上签字确认成绩离开考室。

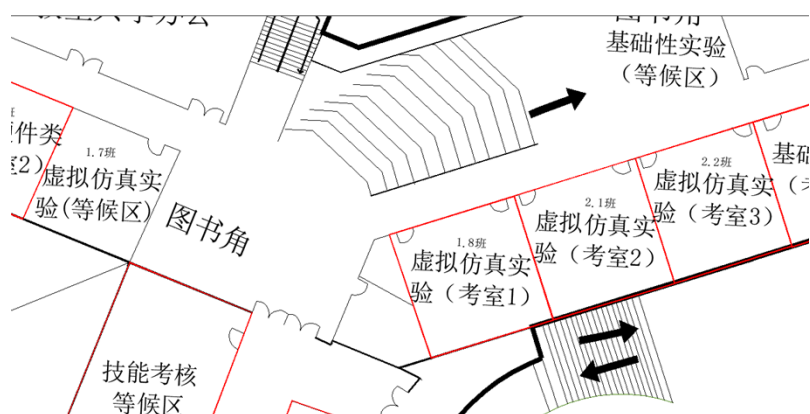
(3) 答辩离场

参赛选手排队依次进入答辩考室进行答辩。裁判对选手进行提问并对选手进行答辩评分。答辩结束后，参赛选手携带自己的物品离开比赛现场。

(七) 未来“芯”科学实验赛——虚拟仿真科学实验

1. 场地分布

考场设置在教学楼二楼教室，参赛选手根据参赛证上的考室编号进入教室答辩。分布如下：



2. 比赛要求

参赛选手在4月25日至5月10日24:00登录大赛官网并提交作品文件，包含仿真文件、实验报告和演示视频。

参赛选手自备电脑，签到后进入比赛场地参加现场答辩。现场答辩展示讲解共5分钟，不包含评审专家提问时间。

答辩现场仅提供投影设备，如答辩时需要使用电脑、展架等由参赛选手自行准备。

3. 比赛规则

见官网发布的《未来“芯”科学实验赛——虚拟仿真科学实验竞赛规则》。

。

4. 比赛场次

场次	开始时间	结束时间	1.8 班教室参赛编号 (考室 1)	2.1 班教室参赛编号 (考室 2)	2.2 班教室参赛编号 (考室 3)
第一场	10:00	11:00	XN2401-000~XN2401-005	XN2401-000~XN2401-005	XN2401-006~XN2401-011
第二场	11:00	12:00	XN2402-000~XN2402-005	XN2402-006~XN2402-009	
第三场	13:30	14:30	XN2403-000~XN2403-011	XN2403-000~XN2403-011	XN2403-000~XN2403-011
第四场	14:30	15:30	XN2404-000~XN2404-003	XN2404-000~XN2404-005	XN2401-006~XN2401-011

5. 比赛流程

(1) 参赛选手携带个人答辩展示所需的电脑、U 盘等物品，并按照参赛证上的比赛时间，提前 30 分钟到达现场完成签到，进入候考区等候。

(2) 根据工作人员指引，参赛选手依次进入比赛室。

(3) 参赛选手做好答辩前相关准备，可选择使用考室的投屏展示设备进行展示。

(4) 参赛选手在 5 分钟内完成答辩展示。

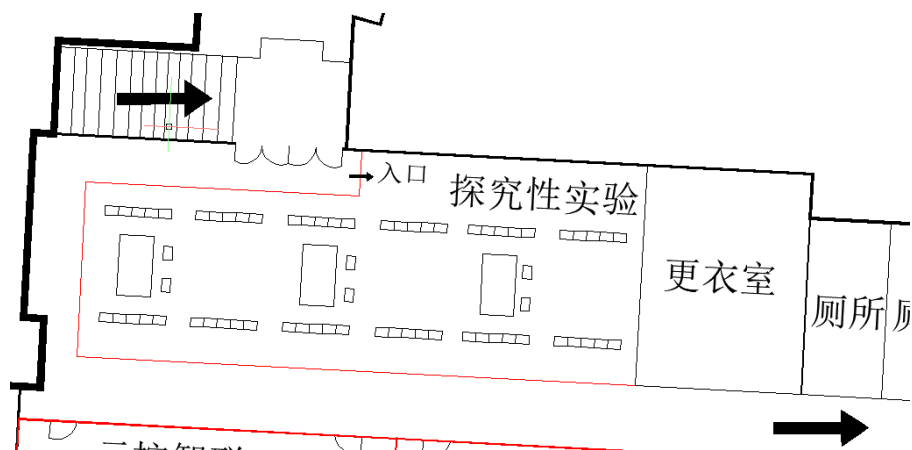
(5) 评审专家针对选手展示和实验作品进行提问，选手回答问题。

(6) 选手整理个人物品并有序退出比赛场地，答辩结束。

(八) 未来“芯”科学实验赛——探究性科学实验

1. 场地分布

考场设置在二楼乒乓球馆，共有 3 个比赛点。参赛选手按照参赛证上的时间前往赛场进行设备检录，设备检录合格后根据分配的比赛点进入场地比赛。分布如下：



2. 比赛要求

自备电脑并携带符合规则要求的器材进行设备检录，检录合格后进入比赛场地参加比赛。所有考场只提供应急充电插座，请参赛选手提前将电脑和参赛设备电池充满。

3. 比赛规则

见官网发布的《未来“芯”科学实验赛——探究性科学实验竞赛规则》。

4. 比赛场次

场次	开始时间	结束时间	二楼乒乓球馆（考室 1）
第一场	10:00	13:00	TJ2401---000~TJ2401---0031
第二场	14:00	17:00	TJ2402---000~TJ2402---0039

5. 比赛流程

(1) 器材检录

参赛选手携带已经搭建完成的实验装置到“未来芯科学实验赛-探究性科学实验”器材检录区进行器材检录，裁判对选手进行编号。

检录内容：实验装置是否基于 ESP32 或海思 HI3861 的国产化智慧板设计。

(2) 测试与封存

裁判宣布调试时间开始，参赛选手在规定时间内进行调试，完成实验装置调试后，即可排队进行测试，本次测试时间结束后，下一组参赛选手进行测试。调试时间内参赛选手的测试次数不限。

调试时间结束，参赛选手排队将实验装置贴上编号标签并放置于封存区。（不符合封存条件的实验装置则要求参赛选手进行整改，符合参赛要求后，进行封存。若整场竞赛结束时仍未整改完成，则视为自动放弃比赛）

(3) 比赛角度抽取

按照比赛规则抽取角度：初始角度、目标角度。

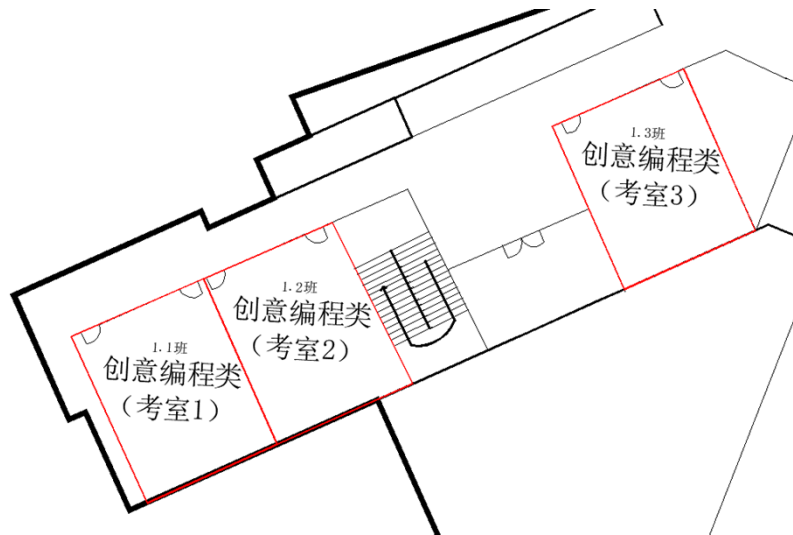
(4) 正式比赛

裁判根据队伍编号依次顺序叫号，各参赛选手听到自己的编号进入赛场进行比赛。比赛结束后，参赛选手确认成绩，无误后，在评分表上签字并携带自己的实验装置离开比赛场地。

(九) 创意编程类

1. 场地分布

考场设置在二楼教室，共有 3 个比赛点。参赛选手根据参赛证上的考室编号进入教室比赛。分布如下：



2. 比赛要求

参赛选手自备电脑，按照统一要求进入比赛场地参加比赛。

3. 比赛场次

场次	开始时间	结束时间	1.1 班教室参赛编号 (考室 1)	1.2 班教室参赛编号 (考室 2)	1.3 班教室参赛编号 (考室 3)
第一场	10:00	11:30	BCL2401-000~BCL2401--040	BCL2401-000~BCL2401--040	BCL2401-000~BCL2401--040
第二场	13:00	14:30	BCL2402-000~BCL2402--038	BCL2402-000~BCL2402--038	BCL2402-000~BCL2402--039
第三场	15:00	16:30	BCL2403-000~BCL2403--043	BCL2403-000~BCL2403--044	BCL2403-000~BCL2403--044

4. 比赛流程

(1) 签到候场

参赛选手进入候场区域进行签到，签到后领取参赛编号，在候考室候考。

(2) 入场比赛

参赛选手按次序进入考室，选手按规则要求进行正式比赛。

(3) 离场

参赛选手完成比赛后，根据裁判要求提交设计作品。提交结束后，参赛选手携带自己的物品离开比赛现场。

六、食宿及交通

1、餐饮安排

(1) 裁判、大赛工作人员、志愿者由组委会统一安排自助餐或盒饭，中午一律不准饮酒。

(2) 赛场内禁止点外卖后进入学校就餐。学校食堂为参赛学生、带队老师、家长提供自费简便午餐，价格为 30 元/份。如需预定请提前联系：朱老师 13883202204。

(3) 参赛人员可自带水杯，组委会在赛场公共区域设置有饮水机，免费提供饮用水。

2、住宿安排

参赛学生、带队老师、家长自行预定酒店。

3、交通

(1) 地铁

地铁 2 号线到成都行政学院路，换乘 856 路公交车到龙城大道金茶路口站，再步行约 500 米到达学校。

(2) 出租车/网约车/自驾车

高德或百度地图，导航搜索：成都天立学校龙泉驿校区

(3) 自驾

高德或百度地图，导航搜索：成都天立学校龙泉驿校区。学校停车位有限，不对外提供停车位，建议自驾前往的老师和家长将车辆停入附近小区车库或附近停车场后步行至学校。

成都市龙泉驿区天立学校周边停车导引示意图

